

LLC “BBCR News”

Job Description

Job Designation: Software Engineer (Web Developer).

Context

LLC “BBCR News” (BBCRN) works in close editorial contact with the BBC Russian Service in London, providing a range of content, including text, video and audio for online.

This material adheres to BBCRN editorial guidelines and values, and BBCRN standards and best practice in journalism, production and technical areas. The range of topics is as large as the global news agenda, and it ranges from international and national politics, business, culture, entertainment, sport and the English language. News from Russia and the former Soviet Union occupies an important place in the global news agenda and BBCRN seeks to be a competitive, respected and reliable source of information from across the region.

The needs of BBCRN together with the Russian Service in London depend on the size, scale and variety of the operation, and the demands made upon programme staff may likewise vary, as the company responds to rapid changes in the target area.

The Role

Software Engineer (Web Developer) is responsible for implementing effective software and tools for given designs.

ООО «БиБиСиР Новости»

Должностная инструкция

Наименование должности: Инженер программного обеспечения (веб-разработчик)

Общие положения

Компания «БиБиСиР Новости» (далее – БиБиСиРН) работает как часть единой Русской службы Би Би Си с головным офисом в Лондоне и обеспечивает службу значительными объемами контента, включая тексты, видео- и аудио-материалы для онлайн.

Материалы, подготовленные компанией БиБиСиРН, полностью соответствуют редакционным положениям и ценностям БиБиСиРН, лучшим традициям и стандартам журналистики, выпуска и технического обеспечения. Круг информационных материалов охватывает весь мир и включает такие сферы, как внешняя и внутренняя политика, бизнес, культура, развлечения, спорт и английский язык. Новости из России и стран бывшего СССР занимают важное место в мировой повестке дня, и БиБиСиРН стремится быть конкурентоспособным, уважаемым и надежным и источником информации из этого региона.

Запросы и требования БиБиСиРН и Русской службы Би Би Си с головным офисом в Лондоне зависят от размера, масштаба и многосторонности операции, в связи с чем требования, предъявляемые к сотрудникам, задействованным в ней, также могут варьироваться, по мере того, как компания реагирует на быстрые изменения в регионе целевой аудитории.

Роль

Инженер программного обеспечения (веб-разработчик) отвечает за разработку эффективных программных решений и инструментов по готовым проектам.

Key Responsibilities

1. Develop effective software that meets given specifications.
2. Write appropriate tests using automated test driven techniques to ensure code quality.
3. Integrate the software with monitoring and support tools.
4. Support system integration in its operating environment.
5. Write and review technical documentation.
6. Help to troubleshoot and resolve issues throughout the product life cycle.
7. Participate in the team's agile planning and delivery process.
8. Effectively participate in the teams software development methodologies, such as pairing, code and documentation reviewing and continuous delivery.
9. Learn new technologies and keep abreast of existing technologies.
10. Build technical solutions to meet the requirements of the local design and editorial team.
11. Assess the technical feasibility of projects and giving realistic time estimations for the work required.
12. Escalate any technical queries and all technical design where new or innovative approaches are being used for review to the wider technical team.
13. Liaise with the wider Software development team in the BBC to ensure that all deployments to the live servers are peer reviewed and managed via GitHub with a London based Lead Developer across the process.
14. Work collaboratively in a multidisciplinary team and to proactively shepherd new features to live.
15. Write world class HTML, CSS and JavaScript.
16. Write server side code (mainly NodeJS, experience of Ruby/PHP desired).
17. Work to current good software development practices.
18. Write unit and integration tests using automated test frameworks.

Ключевые обязанности

1. Разрабатывать программы в соответствии с конкретными техническими заданиями.
2. Для обеспечения качества кода создавать соответствующие механизмы тестирования с использованием автоматизированных методов тестирования.
3. Объединять программное обеспечение с инструментами контроля и поддержки.
4. Поддерживать процесс интеграции системы в операционную среду.
5. Составлять и редактировать техническую документацию.
6. Помогать в решении проблем и исправлении неполадок в течение всего жизненного цикла продукта.
7. Принимать участие в гибком процессе планирования и выполнения рабочих задач в компании.
8. Принимать активное участие в формировании методов разработки программного обеспечения в компании, включая парную работу, проверку кода и документации и непрерывное развертывание.
9. Поддерживать актуальность знаний в своей профессиональной сфере и осваивать новые технологии.
10. Создавать технические решения в соответствии с требованиями дизайнеров и редакционного персонала.
11. Проводить оценку технической осуществимости проектов и определять реальные сроки выполнения необходимых работ.
12. Осуществлять передачу всех технических вопросов и всех применяемых новых или инновационных методов технического проектирования на рассмотрение технического отдела компании в целом.
13. Поддерживать рабочие контакты с общим отделом разработки программного обеспечения Би Би Си с целью обеспечения проверки со стороны коллег и контроля всех программ, выгружаемых на рабочие серверы, через сервис GitHub под управлением ведущего разработчика в Лондоне.
14. Обеспечивать эффективное сотрудничество с коллегами в многопрофильном коллективе и активно внедрять в жизнь новые решения.
15. Писать высококачественный код с использованием HTML, CSS и JavaScript.
16. Писать серверный код (в основном NodeJS, желательно знание Ruby/PHP).
17. Работать в соответствии с текущими стандартами разработки ПО.
18. Писать тесты для отдельных блоков и их интеграции с использованием автоматических программ тестирования.

19. Work well in a team context according to the team's shared practices.

19. Эффективно работать в группе в соответствии с общими принятыми стандартами и методами работы.

Required Knowledge, Experience and Skills

1. Demonstrable experience writing and maintaining robust production software.
2. Competence in one or more mainstream development languages and frameworks.
3. Competence with one or more mainstream development and deployment tool chains (IDE, SCCS, CI).
4. Experience of database design and use in software applications.
5. Knowledge of the web architecture and key technologies (HTTP, DNS, distributed design).
6. Competence in test driven development.
7. Competence in developing for operational concerns (monitoring integration, performance testing, security considerations).
8. Experience of project working and professional software development processes, including agile
9. Worked in an enterprise environment on several projects (including experience in testing, design and release).
10. Experience of releasing software to a production use case.
11. Participated in reviews and inspections of code (sat with a peer or someone more senior reviewing your code).
12. Software Engineering or Computer Science Degree or equivalent.
13. Excellent front-end web development skills:
 - HTML.
Semantic markup patterns for flexible reuse and accessibility.
 - CSS.
Good understanding of modern techniques such as Responsive Web Design, recent CSS advances such as flexbox but also supporting legacy browsers.
 - JAVASCRIPT.
Excellent JavaScript programming skills, with knowledge of developing large, modular applications. Ability to write in ES6, and an appreciation of backwards-compatible / cross-browser JavaScript.

Необходимые знания, опыт и навыки

1. Подтвержденный опыт разработки и поддержки отказоустойчивого ПО для производства.
2. Знание одного или нескольких ведущих языков и одной или нескольких сред разработки.
3. Знание одной или нескольких ведущих групп инструментов для разработки и запуска ПО (IDE, SCCS, CI).
4. Опыт создания баз данных и их использования их в программных приложениях.
5. Знание веб-архитектуры и основных технологий (HTTP, DNS, распределенное проектирование).
6. Умение разрабатывать ПО с использованием тестирования.
7. Операционные навыки разработчика (контроль интеграции, тестирование производительности, решение вопросов безопасности).
8. Знание процессов работы над проектами и разработки профессионального ПО, включая гибкие методы.
9. Опыт работы над несколькими проектами в коммерческой среде (включая опыт тестирования, проектирования и выпуска готового ПО).
10. Опыт передачи ПО на производство.
11. Опыт участия в процессе обзора и проверки кода совместно с коллегой или старшим специалистом.
12. Высшее образование в сфере программного обеспечения, информатики или смежных областей.
13. Отличные навыки разработки клиентской части веб-интерфейсов:
 - HTML.
Шаблоны семантической разметки для гибкого повторного использования и доступности.
 - CSS.
Хорошее знание современных технологий (например, адаптивного дизайна), последних достижений в области CSS (например, адаптивных блоков), и при этом умение работать с устаревшими браузерами.
 - JAVASCRIPT.
Отличные навыки программирования на JavaScript, включая умение создавать масштабные модульные приложения. Умение писать на ES6 с предпочтением обратно совместимого (кроссбраузерного) JavaScript.

- Building robust experiences.

Using progressive enhancement and mobile first approaches to create experiences that work everywhere and for everyone.

14. Accessibility skills – support all browsers with core content, ensure compliance with screen readers, in accordance with WAI standards, etc.
15. Great understanding of UX concerns. Ability to provide valuable feedback to designers to improve wireframes and designs.
16. Ability to create production ready code with tests in one of: PHP, Ruby, Python or NodeJS (training will be provided if you don't know PHP or NodeJS).
17. Understanding of Service Oriented Architectures and consuming RESTful web services via HTTP.
18. Experience of working in an agile or collaborative way.
19. Familiarity in using GitHub workflows.
20. A level of familiarity with AWS or similar Cloud Infrastructure and associated tooling.
21. An enthusiasm for News.
22. Healthy interest in emerging platform level technologies – queues, microservices, caches etc.
23. Understanding of CI, experience with using a CI system (Hudson, Jenkins).
24. Knowledge of strategies to improve performance (HTTP caching, language best practices).

- Создание отказоустойчивых решений.

Навык использования метода прогрессивных улучшений и подхода, ориентированного в первую очередь на мобильные устройства, для создания решений, работающих везде и для любых пользователей.

14. Навык обеспечения читаемости основного контента во всех браузерах, совместимости с программами для чтения с экрана по стандартам WAI и т. д.
15. Отличное знание проблем пользовательских интерфейсов. Способность оказывать помощь дизайнерам в получении ценной информации от пользователей для улучшения концепций и проектов.
16. Умение писать готовый код и тестировать на одном из следующих языков: PHP, Ruby, Python или NodeJS (не владеющим PHP или NodeJS предоставляется обучение).
17. Знание сервис-ориентированной архитектуры и вызов веб-сервисов RESTful через HTTP.
18. Опыт работы в гибком режиме и совместно с коллегами.
19. Умение пользоваться процессами GitHub.
20. Знание AWS или схожей облачной инфраструктуры и соответствующих инструментов.
21. Интерес к новостной тематике.
22. Интерес к новым платформенным технологиям — очереди запросов, микросервисы, кэширование и т. д.
23. Знание процессов непрерывной интеграции, опыт использования систем НИ (Hudson, Jenkins).
24. Знание стратегий повышения производительности (HTTP-кэширование, новый опыт применения языков программирования).